|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Kennung** | | UC – X |
| **Priorität** | | 2 |
| **Kurzbeschreibung:** | | |
| Übungen zurücksetzen | | |
| **Vorbedingung(en):** | | |
| Eine Übung ist geöffnet und ein gespeicherter Zustand wurde geladen. | | |
| **Nachbedingung(en):** | | |
|  | | |
| **Normaler Ablauf:** | | |
|  | 1. Der Usecase beginnt   1. Der Benutzer signalisiert, dass er die aktuelle Übung zurücksetzen will. 2. Das System lädt die gespeicherte Übung. 3. Der Usecase endet | |
| **Ablauf-Varianten:** | | |
| 3.a | Abbruch durch den Nutzer | |
|  | Weiter mit Schritt 4. | |
| **Spezielle Anforderungen:** | | |
|  | | |
| **Zu klärende Punkte:** | | |
| Quasi gleich zu Laden… | | |